d20 MODERN ©2002 Wizards of the Coast, Inc.

キャラクター名	クラス	chLV	経験点 XP	プレイヤー

初期職種	年　齢	性　別	身　長	体　重	目の色	髪の色	肌の色

能力値名	能力値	修正値	一時的能力値	一時的修正値
筋力				
敏捷力				
耐久力				
知力				
判断力				
魅力				

	合計		クラスボーナス	装備ボーナス	【敏】ボーナス	サイズ修正値	その他のボーナス	アーマー・ペナルティ
AC 防御力		=10	+	+	+	+	+	
イニシアチブ		=			+		+	移動速度
HP ヒットポイント								ft

基本 / 拡張クラス	LV
キャラクターレベル	

セーヴィング・スロー		基本セーヴ	能力修正値	その他の修正値
頑健	=	+	+	+
反応	=	+	+	+
意思	=	+	+	+

基本攻撃ボーナス	
アクション・ポイント	
名声ボーナス	
財力ボーナス	

攻撃ボーナス	合計	基本攻撃ボーナス	能力修正値		サイズ修正値	その他の修正値
近接攻撃ボーナス	=	+	【筋力】修正値	+	+	+
遠隔攻撃ボーナス	=		【敏捷】修正値	+	+	+

武器	攻撃B	ダメージ	CR	タイプ	射程	サイズ	重量

アーマー	習熟	装備B	ペナルティ	タイプ	移動速度	【敏】B上限	重量
	□						
	□						
	□						
	□						

クラス外	技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
	最大ランク クラス／クラス外				／	
□	威圧	【魅】	=	+		+
□	運転	【敏】	=	+		+
□	解読 ■	【知】	=	+		+
□	隠れ身	【敏】*	=	+		+
□	軽業 ■	【敏】*	=	+		+
□	聞き耳	【判】	=	+		+
□	騎乗	【敏】	=	+		+
□	偽造	【知】	=	+		+
□	ギャンブル	【判】	=	+		+
□			=	+		+
□	芸能	【魅】	=	+		+
□			=	+		+
□	研究	【知】	=	+		+
□	言語の会話		=	+		+
□			=	+		+
□			=	+		+
□	言語の読み書き		=	+		+
□			=	+		+
□			=	+		+
□	交渉	【魅】	=	+		+
□	コンピューター使用	【知】	=	+		+
□	視認	【判】	=	+		+
□	忍び足	【敏】*	=	+		+
□	修理 ■	【知】	=	+		+
□	情報収集	【魅】	=	+		+
□	職能	【判】	=	+		+
□	真意看破	【判】	=	+		+
□	水泳	【筋】*	=	+		+
□			=	+		+
□	製作	【知】	=	+		+
□			=	+		+
□	精神集中	【耐】	=	+		+
□	生存	【判】	=	+		+
□	捜索	【知】	=	+		+
□	操縦 ■	【敏】	=	+		+
□	装置無力化 ■	【知】	=	+		+
□	脱出術	【敏】*	=	+		+
□			=	+		+
□	知識	【知】	=	+		+
□			=	+		+
□	調査 ■	【知】	=	+		+
□	跳躍	【筋】*	=	+		+
□	手先の早業 ■	【敏】	=	+		+
□	登攀	【筋】	=	+		+
□	動物使い ■	【魅】	=	+		+
□	ナビゲート	【知】	=	+		+
□	爆破 ■	【知】	=	+		+
□	はったり	【魅】	=	+		+
□	負傷治療	【判】	=	+		+
□	平衡感覚	【敏】	=	+		+
□	変装	【魅】	=	+		+
□			=	+		+
□			=	+		+
□			=	+		+

■未修得では使用できない技能　*アーマーペナルティを適用する技能

背景説明ないしイラスト

才能／特殊能力

忠誠の対象

1	
2	
3	

装備品

装備品	重量		重量
		運搬重量の合計	

荷重	■技能 -3	■技能 -6	頭上に持ち上げる	地面から持ち上げる	押し引き
軽加重	中荷重	重荷重	重荷重上限x1	重荷重上限x2	重荷重上限x5

FX 能力

1 日に発動できる FX 能力数

FXLv	0	1	2	3	4	5	6
能力値 B							
合計							

特技

☐ アーマー習熟：軽装	☐ 攻防一体
☐ アーマー習熟：中装	☐ 武器落とし強化
☐ アーマー習熟：重装	☐ 足払い強化
☐ イニシアチヴ強化	☐ 大旋風
☐ 畏怖すべき存在	☐ 護身格闘術
☐ 医療の達人	☐ 返し技
☐ 運転の達人	☐ 返し技強化
☐ 強制停車	☐ 照準回避
☐ 回避運転	☐ バランス崩し
☐ 運動能力	☐ 個人用小火器習熟
☐ 鋭敏感覚	☐ 高等小火器習熟
☐ 英雄的波動	☐ バースト射撃
☐ 遠射	☐ 特殊小火器習熟 *
☐ 必中の狙い	☐ 機銃掃射
☐ 隠密	☐ 古代武器習熟
☐ ガイド	☐ 細心
☐ 回避	☐ 持久力
☐ 機敏な反撃	☐ 自信
☐ 強行突破	☐ 疾走
☐ 一撃離脱	☐ 忍びの者
☐ 学究	☐ 車両船舶操縦 *
☐ 軽業師	☐ 集中力
☐ 頑健無比	☐ 神速の反応
☐ ギアヘッド	☐ 信頼感
☐ 欺瞞	☐ 戦闘格闘術
☐ 器用	☐ 戦闘格闘術強化
☐ 強打	☐ 高等戦闘格闘術
☐ 薙ぎ払い	☐ 走行車両からの攻撃
☐ 薙ぎ払い強化	☐ 創造力
☐ 突き飛ばし強化	☐ ダメージ耐性強化 **
☐ 武器破壊	☐ 単純武器習熟
☐ 教養 *	☐ 築造
☐ 近距離射撃	☐ 注意力
☐ 二連射	☐ 追加ｈｐ **
☐ 精密射撃	☐ 追跡
☐ 機動射撃	☐ 低姿勢
☐ スキップ・ショット	☐ 天の恵み **
☐ クイック・ドロー	☐ 動物の友
☐ クイック・リロード	☐ 特殊近接武器習熟 *
☐ 外科処置	☐ 二刀流
☐ 拳打	☐ 二刀流強化
☐ 拳打強化	☐ 高等二刀流
☐ ノックアウト・パンチ	☐ 鋼の意志
☐ ノックアウト・パンチ強化	☐ 武器熟練 *
☐ ストリートファイト	☐ 武器の妙技 *
☐ フェイント強化	☐ 迎え討ち
☐ 航空機操縦 *	☐ 無視界戦闘
☐	☐ 名声
☐	☐ 用心深さ
☐	☐
☐	☐
☐	☐
☐	☐

*この特技は複数回習得可能だが効果は累積しない。習得する度に、異なった技能・装備・武器に効果を適用
** この特技は複数回習得可能で、効果は累積する

習得言語

言語名	会話	読解	言語名	会話	読解
	☐	☐		☐	☐
	☐	☐		☐	☐
	☐	☐		☐	☐
	☐	☐		☐	☐
	☐	☐		☐	☐